

## RANKING P&P 2025

**TODO JUGADOR SERÁ RESPONSABLE DE COMPLETAR EL PROCESO DE INSCRIPCIÓN HASTA EL FINAL. EL JUGADOR CUYA INSCRIPCIÓN NO SE HAYA COMPLETADO Y ABONADO ANTES DEL CIERRE DE INSCRIPCIONES NO ESTARÁ INSCRITO EN EL CAMPEONATO.**

**El horario que aparece en consulta/reservas puede no coincidir con el horario del premio. Para consultar horarios y clasificaciones, dirijase al enlace que aparece en la web de reservas, en el deporte golf, y apartado mensajes, con el link "livescoring", o llame a la Oficina de Golf en horario de oficina para aportar su número de teléfono y se le puedan enviar los horarios por SMS.**

**Livescoring:** <https://open.imaster.golf/es/ccvm/torneos/>

### CALENDARIO DE PRUEBAS

Se jugarán a lo largo del año siete pruebas puntuables además del Campeonato del Club. Las fechas de celebración se publicarán debidamente.

### INSCRIPCIONES

- FECHA APERTURA INSCRIPCIONES: 7 DIAS ANTES A LAS 00:00h.
- FECHA CIERRE INSCRIPCIONES: 4 DÍAS ANTES A LAS 23:59 HORAS.
- **No podrá participar ningún jugador que no haya sido inscrito al premio dentro del plazo de inscripciones.**

### CONDICIONES

- Podrán participar jugadores y jugadoras amateurs que estén en posesión de la correspondiente licencia federativa en vigor expedida por la R.F.E.G, que sean abonados del C.C.V.M y con un hcp no superior a 36,0.
- Todas las inscripciones estarán sujetas a la aprobación por parte del Comité de Competición, quien podrá denegar la participación de algún jugador por motivos disciplinarios.
- Si por cualquier causa algún jugador inscrito para cualquier prueba puntuable no pudiese participar, deberá comunicarlo al Club antes del cierre del plazo de inscripciones. Una vez finalizado este plazo, no se admitirán anulaciones de las inscripciones y, por tanto, no se devolverá el importe del mismo.
- **Todo inscrito no presentado** a la prueba, **será sancionado** sin poder jugar competición en el CCVM **durante un período de 3 meses**, a contar desde el día siguiente a la incomparecencia.
- Las inscripciones se realizarán por el procedimiento ordinario en la página web del CCVM, pudiendo cerrar partidos de 2, 3 o 4 jugadores e incluso indicando prioridad de horario enviando un correo a [competiciones@ccvm.es](mailto:competiciones@ccvm.es) el día de la inscripción.
- Si el número de inscritos para cualquier prueba puntuable excediese la capacidad del campo, las salidas se asignarán por sorteo. En la prueba final tendrán prioridad los jugadores que hayan puntuado en las pruebas anteriores, por orden de puntuación total, en ambas categorías.

- Si una prueba puntuable no pudiera celebrarse por no darse las condiciones oportunas a criterio del Comité de la misma, quedará excluida del ranking. No se sustituirá por otra fecha. La Dirección Deportiva podrá proponer, por razones organizativas, el cambio de fecha de alguna de las pruebas puntuables que figuran en el calendario.

#### FORMA DE JUEGO y CATEGORIAS

- Todas las competiciones se jugarán bajo la modalidad Scratch Stroke Play, de conformidad con las Reglas de Golf, Reglas Locales y condiciones de la competición.
- El Campeonato del Club se jugará a 36 hoyos en un único día, y las demás pruebas a 18 hoyos.
- Se jugará con una única categoría.

#### HORARIOS

Los horarios de salidas se realizarán por sorteo, pudiendo ser en salidas progresivas o a tiro, dependiendo del número de inscritos.

#### BARRAS DE SALIDA

- Las salidas se efectuarán sobre la superficie artificial destinada para ello. Las barras de salida serán las barras verdes, indistintas para caballeros y damas.

#### PREMIOS PUNTUABLES (No habrá entrega de premios a la finalización de cada prueba).

- Reembolso, en el monedero electrónico del jugador, de 30€ al primer clasificado Scratch de cada prueba (categoría única).
- Reembolso, en el monedero electrónico del jugador, de 30€ al primer clasificado Handicap de cada prueba (categoría única).

#### SISTEMA DE PUNTUACION

CAMPEONATO DEL CLUB		PRUEBAS	
1º	15 puntos	1º	10 puntos
2º	12 puntos	2º	9 puntos
3º	10 puntos	3º	8 puntos
4º	8 puntos	4º	7 puntos
5º	6 puntos	5º	6 puntos
6º	5 puntos	6º	5 puntos
7º	4 puntos	7º	4 puntos
8º	3 puntos	8º	3 puntos
9º	2 puntos	9º	2 puntos
10º	1 punto	10º	1 punto

Se establecerán dos clasificaciones Scratch y Hándicap conforme a este sistema de puntuación.

- En caso de empate, prevalecerá el jugador de mayor hándicap en la categoría scratch y el de menor hándicap en la categoría hándicap. El hándicap relevante a estos efectos será el hándicap exacto al finalizar la última prueba puntuable.

**PREMIOS REGULARIDAD:**

- Trofeo a los dos primeros clasificados Scratch.
- Trofeo a los dos primeros clasificados Handicap.

*\* Los premios no recogidos tres meses después de la entrega de premios no podrán ser reclamados por los ganadores, y serán reciclados por el Club.*

**CLASIFICACION FINAL RANKING**

Para establecer la clasificación final del ranking en ambas categorías se contabilizarán la suma de los CUATRO mejores resultados obtenidos por cada jugador en las pruebas y campeonato en los que haya participado.

*\* **NOTA:** Se permitirá el uso de aquellos medidores que den únicamente distancia lineal (no pueden dar otras mediciones como slope, velocidad de viento, temperatura, altitud...). La penalidad por el uso de medidores que puedan dar otra información adicional, se tenga esta función habilitada o no, será la **DESCALIFICACIÓN** de la prueba.*

**COMITÉ DE LAS PRUEBAS**

El comité decidirá en todo lo que afecte a la organización e interpretación del presente Reglamento reservándose el derecho de anular la prueba o modificar la formula o el número de participantes previstos si existiesen causas que así lo aconsejen.

El Comité  
Madrid, en enero 2025